

МИНОБРНАУКИ РОССИИ



Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

**«Российский государственный гуманитарный университет»
(ФГБОУ ВО «РГГУ»)**

УТВЕРЖДЕНО
приказом от 06.02.2019 № 01-3/001

Положение о Киберспортивной лиге
федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего
образования «Российский государственный гуманитарный университет»
(РГГУ)

Мнение Первичной профсоюзной организации
студентов и аспирантов РГГУ учтено
протокол от 08.11.2018 № 20

Мнение Объединенного совета
обучающихся РГГУ учтено
протокол от 22.11.2018 № 16

Москва-2019

1. Общие положения

1.1. Киберспортивная Лига Российского государственного гуманитарного университета, далее именуемая "Лига", является добровольным студенческим объединением.

1.2. Деятельность Лиги строится на принципах равноправия, самоуправления и осуществляется в соответствии с настоящим Положением, Уставом РГГУ и другими локальными нормативными актами РГГУ.

2. Цели и задачи

2.1. Целью Лиги является содействие популяризации киберспорта в РГГУ.

2.2. Для достижения своей цели Лига решает следующие основные задачи:

2.2.1. Разрабатывает и реализует программы развития киберспорта в РГГУ, способствующие повышению роли киберспорта во всестороннем и гармоничном развитии личности.

2.2.2. Организует и проводит чемпионаты и первенства РГГУ по Киберспортивным дисциплинам.

2.2.3. Сотрудничает с Федерацией Компьютерного Спорта России (далее ФКС).

2.2.4. Формирует сборную РГГУ по киберспорту и организует ее участие в различных турнирах.

2.2.5. Составляет план мероприятий на учебный семестр.

3. Виды деятельности

3.1. Лига реализует систему подготовки киберспортсменов, создает необходимые условия для выступлений сборных команд РГГУ на соревнованиях.

3.2. Лига организует турниры для студентов, таким образом, чтобы не мешать учебному процессу.

4. Членство в Лиге

4.1. Членом Лиги может стать обучающийся РГГУ независимо от формы обучения.

4.2. Приём в члены Лиги происходит на добровольной основе по желанию студента.

4.3. Члены Лиги имеют право участвовать во всех мероприятиях, проводимых Лигой.

4.4. Назначение на роль ответственных за дисциплины производит непосредственно сам руководитель Лиги.

4.5. Члены Лиги имеют право вносить свои идеи в организацию клуба, а также способствовать осуществлению различных целей и задач Лиги.

4.6. Члены Лиги обязаны соблюдать Положение Лиги.

4.7. Приветствуется распространение информации о Лиге.

4.8. Выход из Лиги может осуществляться добровольно или принудительно.

4.9. Принудительный выход из Лиги может быть осуществлен Руководителем Лиги по отношению к лицам, нарушающим требования Положения Лиги и локальных нормативных актов РГГУ.

5. Руководство Лиги

5.1.1. Руководство Лиги состоит из Руководителя Лиги, Глав Дисциплин и Капитанов команд. Дисциплиной является компьютерная игра, в программный код которой заложены правила соревновательных состязаний между живыми игроками.

5.1.2. Руководитель Лиги является официальным представителем Киберспортивной Лиги РГГУ.

5.1.3. Руководитель Лиги обязан отчитываться о проведенных мероприятиях не реже одного раза в семестр, составлять техническое задание, заниматься стратегическим развитием деятельности Лиги.

5.1.4. Руководитель Лиги имеет право назначать участника Лиги на должность Главы дисциплины, также имеет право снимать его с должности.

5.1.5. Руководитель Лиги является переговорным лицом между ФКС и администрацией РГГУ.

5.1.6. Руководитель Лиги обязан обеспечивать организацию соревнований и мероприятий.

5.1.7. Руководитель Лиги имеет право изменять список дисциплин.

5.1.8. Руководитель Лиги, на момент принятия настоящего Положения, назначен на должность в результате конкурса «Краш-тест 2016».

5.1.9. Руководитель Лиги может уйти в отставку добровольно или принудительно за нарушение требования настоящего Положения Лиги и локальных нормативных актов РГГУ.

5.1.10. Главы дисциплин имеют право избирать нового Руководителя Лиги один раз в учебный год.

5.1.11. Руководитель Лиги может быть смещен с поста в том случае, если 60% Глав дисциплин проголосуют за нового кандидата на собрании.

Руководитель Лиги занимает пост на протяжении одного учебного года, он может быть переизбран на следующий год или смещен с поста. Руководителя Лиги избирают Главы дисциплин, для принятия решения необходимо присутствие 80% Глав дисциплин.

Руководитель Лиги должен быть избран в конце учебного года на общем собрании Глав дисциплин. Новым Руководителем Лиги может стать Глава дисциплины, исполнявший обязанности на своем посту не менее одного семестра. Глава дисциплины занимает свой пост на протяжении одного учебного года. Он может быть переназначен на новый срок Руководителем Лиги или смещен с поста.

Главы дисциплин назначаются Руководителем Лиги в начале учебного года.

5.2.1. Глава дисциплины обязан быть в курсе последних событий и обновлений своей дисциплины.

5.2.2. Глава дисциплины обязан организовывать воспитательную работу среди игроков.

5.2.3. Глава дисциплины обязан заниматься поиском игроков и организацией тренировок.

5.2.4. Глава дисциплины может помогать в проведении турнира по своей дисциплине.

5.2.5. Главы дисциплин являются официальными представителями Лиги и могут участвовать в переговорах с другими ВУЗами по поводу соревнований.

5.2.6. Глава дисциплины может уйти в отставку добровольно или принудительно за нарушение требования настоящего Положения Лиги и локальных нормативных актов РГГУ. Глава дисциплины может быть снят с поста Руководителем Лиги.

5.2.7. Глава дисциплины может утверждать должность Капитана команды и помогать с выбором кандидата.

5.3.1. Руководитель Лиги и Главы дисциплин обязаны проводить собрание не реже одного раза в семестр.

6. Представительство

6.1. Официальное представительство в сети: https://vk.com/rsuh_cybersports

6.2. Официальный Twitch-канал: https://www.twitch.tv/rsuh_csl

6.3. Для сетевых конференций существует Discord – сервер.